

# Des repères pour L'ARBITRE



## MINI-HAND

Le match se déroule sous ma direction  
Je suis responsable du temps de jeu (peut-être délégué)  
Je dois être impartial  
Ma tenue est différente de celle des joueurs.

### N I V E A U I

*L'enfant arbitre doit :*

- ❖ Connaître les règles essentielles pour faire démarrer un match (Terrain, zone, nombre de joueurs, l'engagement)
- ❖ Etre capable de siffler fort
- ❖ Accorder un but
- ❖ Indiquer les sorties en touche
- ❖ Siffler l'empiètement dans la zone

### N I V E A U I I

*L'enfant arbitre doit en plus des compétences du niveau 1 :*

- ❖ Se déplacer sur le terrain pour mieux suivre le jeu
- ❖ Sanctionner les agressions sur le porteur du ballon (ceinturer ou pousser)
- ❖ Indiquer le sens de l'offensive (quelle équipe va bénéficier du ballon)
- ❖ Percevoir et sanctionner : le marcher - la reprise de dribble

### N I V E A U I I I

*L'enfant arbitre doit en plus des compétences des niveaux 1 et 2 :*

- ❖ Se déplacer judicieusement pour être rapidement sur le lieu de la faute
- ❖ Lors de ses interventions il sait :
  - Siffler fort
  - Puis, indiquer le sens de l'offensive
  - Et enfin, expliquer la faute aux joueurs